

# Plattegrond & faciliteiten

## Parkplan & Einrichtungen - Map & facilities

Wandel-/fietspad naar:  
Wander-/Radweg nach:  
Walking-/Cycle path to:  
Oostmahorn

Fietspad  
naar Anjum  
Radweg  
nach Anjum  
Cycle path  
to Anjum



### Accommodatie - Unterkunft - Accommodation

<b>4B1</b> 4-Pers. Maisonnette Ferienwohnung Apartment	<b>4B2</b> 4-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>4LK</b> 4-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's house	<b>4BL</b> 4-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>4BL1</b> 4-Pers. Woning Ferienhaus House
<b>6D1</b> 6-Pers. Maisonnette Ferienwohnung Apartment	<b>6D2</b> 6-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>6D3</b> 6-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>6DL</b> 6-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>6CK</b> 6-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's house
<b>6DL1</b> 6-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>6DL+</b> 6-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>8E1</b> 8-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>8E2</b> 8-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>8E3</b> 8-Pers. Woning Ferienhaus House
<b>8EL</b> 8-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>8CK1</b> 8-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's house	<b>8CK2</b> 8-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's house	<b>10F1</b> 10-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>10F2</b> 10-Pers. Woning Ferienhaus House
<b>12G</b> 12-Pers. Woning Ferienhaus House	<b>C1</b> Tentplaatsen Zeltplätze Tent positions	<b>C3</b> Tent- en caravanplaatsen Zelte- und Wohnwagenplätze Tent and caravan positions	<b>C4</b> Camperplaatsen Wohnmobilplätze Camper positions	

Wijzigingen voorbehouden  
Änderungen vorbehalten  
Subject to changes -08-2018

- A** = Receptie - *Rezeption* - Reception
- B** = Zwembad - *Hallenbad* - Swimming pool
- C** = Tennisbaan - *Tennisplatz* - Tennis court
- D** = Stadspoort - *Stadttor* - Town gate
- E** = Brasserie De Waegh
- F** = Parkwinkel\* - *Parkladen\** - Parkshop\*
- G** = Waddeninzicht voor o.a. bootverhuur, souvenirs, watersportartikelen - *Waddeninzicht u.a. mit Bootsvermietung, Wassersport-Shop, Souvenirs* Waddeninzicht for boat hire, souvenirs, articles for aquatic sports
- H** = Recreatieruimte De Werf - *Freizeitsraum De Werf* Entertainment room De Werf
- H1** = Schaakspel - *Schachspiel* - Chess game
- I** = Wasserette\* - *Waschsalon\** - Launderette\*
- J** = Pannenkoekenrestaurant 't Silt\* - *Pfannkuchen-restaurant\** - Pancake restaurant\*
- J2** = Stadscafé & Pizzeria Uccello
- K** = Speelweide en sportveld - *Spielwiese und Sportplatz* - Playground and sports field

- K1** = Spijkerdorp "De Vesting"  
*Hüttendorf: „Die Festung“*  
Build your own hut at "The Fortress"
- L** = Opstapplaats veerboot naar  
*Fähre nach / Ferry to Schiermonnikoog*  
Opstapplaats Vlinderbalg (oa. rondvaart  
Lauwersmeer) - *Anlegestelle Vlinderbalg (u.a. Rundfahrt Lauwersmeer)* - Departure Vlinderbalg (e.g. Lauwersmeer boat cruise)
- M** = Pitch & Putt golfbaan - *Pitch & Putt Golfplatz*  
Pitch & Putt Golf course
- M1** = Pitch & Putt tent en informatiepunt (juli en augustus)  
*Pitch & Putt Zelt und Informationspunkt (Juli und August)* - Pitch & Putt tent and informationpoint (july and august)
- M2** = Pitch & Putt golf - *Footgolf*
- N** = Strandje - *Kleines Strand* - Small beach
- O** = Snackbar\* - *Imbiss\** - Snack bar\*

- Q** = Brug/sluis - *Steg/Schleuse* - Bridge/Lock
- Q1** = Unique Beauty- en massagesalon\* - *Beauty- und Massagesalon\** - Beauty and massage salon\*
- R** = Fietspad - *Fahrradweg* - Bicycle road
- S** = Hellingbaan voor diverse boten - *Anlegestelle für verschiedenen Schiffe* - Ramp for various boats
- T** = Buitenhaven - *Außenhafen* - Outer harbour
- T1** = Lauwersmeer
- U** = Binnenhaven - *Binnenhafen* - Inner harbour
- V** = Fietsenstalling - *Fahrradständer* - Bicycle shed
- W** = Vuilcontainers - *Müllcontainer* - Garbage containers
- W3** = Hondentoilet - *Hundetoilette* - Dogs place
- W4** = Sanitairegebouw - *Sanitärgebäude*  
Sanitary building
- W5** = Basketbalveld - *Basketballplatz* - Basketball court
- X** = Strandpaviljoen 't Mootje Fish & Chips  
*Strandpavillon* - Beach pavilion
- Y** = Speeltoestellen - *Spielgeräte* - Playing attributes
- Y1** = Airtrampoline - *Air-Trampolin* - Airtrampoline

- Z** = Jeu-de-boules-baan - *Boulebahn* - Pétanque
  - Z1** = Insectenboom en dierenweetjes pad - *Insekten Baum und Tier Fakten Pfad* - Insect tree and animalfacts path
  - Z2** = Verzonken viking speelschip - *Spielschiff "Versunkener Wickinge"* - Viking play ship
  - Z3** = Pontje - *Kleine Fähre* - Small ferry
  - Z4** = Fierjebbaan - *Stabhochspringen* - Pole vaulting
  - Z5** = Kruidhuis, kanon en stompaal Oostmahorn  
*Indoor-Spielplatz mit Gaststättengewerbe*  
Indoor playhouse with food and beverage
  - Z6** = Indoor Speelparadijs met horecapunt
  -  = AED - *Defibrillator*
  -  = Parkeerplaats - *Parkplatz* - Parking lot
  -  = Plattegrond/infokast - *Parkplan/Informationen*  
Map/information
  -  = Wandelpad - *Fußweg* - Footpath
- \* Gelegen onder de appartementen - *Unter den Ferienwohnungen gelegen* - Situated under the apartments